
软件设计大赛方案

(含 C 程序设计、JAVA 程序设计)

本次软件设计大赛是面向全系的软件设计竞赛活动,旨在鼓励创新意识、培育创新源头,展示我系计算机人才的综合素质,选拔一批有潜力的软件人才,促进广大学生的学习,推动我系软件人才队伍健康成长,促进软件创新能力的提高。

一、参赛范围

- 1、本次大赛程序开发所采用的计算机语言不限,软件的形式、功能不限,但要求具有一定实际应用效果,具有独立的知识产权,要求原创。
- 2、参赛者的年级和专业不限。

二、比赛方式

1. 根据抽签顺序决定决赛的出场顺序,进行作品介绍与展示。(10分钟左右)
2. 程序设计者应对评委提出的问题给予答辩。
3. 评委根据参赛作品的实用性与设计者的答辩给予打分。
4. 根据最后得分产生各类奖项。

三、时间安排

参赛者应在 11 月 11 号前将参赛作品、作品文字说明提交至指定邮箱。作品文字说明要注明设计目的、开发者姓名、班级、专业。

软件设计大赛评分标准

一、实用性(20分)

1. 软件的实际应用。10分
2. 软件的设计远景。10分

二、创新性(15分)

1. 素材的获取与编辑属于原创。5分
2. 形式新颖, 构思独特。5分
3. 内容结构设计独到新颖。5分

三、数据库设计规范性(20分)

1. 设计规范符合范式要求。10分
2. 约束关联符合实际。10分

四、代码规范性(20分)

1. 代码的重用。10分
2. 代码的注释。10分

五、界面设计(10分)

1. 布局合理。5分
2. 可操作性。5分

六、现场表现(15分)

1. 语言表达清晰准确, 解说完整。5分
2. 作品功能解说完整。10分